第三章习题感想

函数只是把ab的值通过赋值传递给了xy，函数里头操作的只是xy的值，并不是ab的值；在函数调用过程中，对形参对象指针所指对象值的改变，也同样影响着实参对象的值；拷贝构造函数只有一个参数，并且是同类对象的引用；由于静态数据成员只有一个值，所以不论用哪个对象访问，所得的结果是一样的；Friend用于应用编程中一些比较特殊的情况，绝大多数情况下不需要使用；在类的外部定义友元函数时，不需要“类名：：”。